

Instructie voor scheidsrechters van D-pupillen en C-junioren wedstrijden.

Geef bij het betreden van het veld beide leiders een hand en stel je voor. De leider is de spreekbuis naar de spelers toe. Praat met de leider b.v. bij ernstig onsportief gedrag van de spelers. Als er ernstige problemen zijn met de ouders/leiders dan de wedstrijd stilleggen en contact opnemen met iemand van het bestuur of jeugdcommissie.

Vlaggen voor de grensrechters regelen voor aanvang wedstrijd. Liggen in de scheidsrechter box of in de kantine. Na gebruik a.u.b. deze weer terug leggen.

- De speeltijd voor D-pupillen is 2 x 30 minuten.
- De speeltijd voor C-junioren is 2 x 35 minuten.

Beginnen van het spel: Tossen om wie mag kiezen voor aftrap of helft keuze.

- Beginsignaal: Kijk op je horloge en fluit met overtuiging het beginsignaal.
- Overtreding: Het spel wordt onderbroken als een speler een overtreding maakt. De bal gaat voor een vrije trap naar de tegenpartij. Ook als de speler bewust met de hand naar de bal gaat is er sprake van een overtreding en dient een vrije trap gegeven te worden. Bij zelf bescherming, doorspelen.
- Tijdens de wedstrijd kan een speler 5 minuten straftijd worden opgelegd voor overtredingen waar je anders een gele kaart voor zou geven.
- Afstand houden: Bij spelhervattingen en aftrap de speler de juiste afstand laten houden. Buiten de cirkel bij aftrap en 9 meter bij vrije trappen.
- Bal over de lijn: De bal is pas over de doellijn of de zijlijn als hij de lijn helemaal is gepasseerd. Dit is later dan iedereen denkt. Grensrechter vlagt meestal, dus als je het zelf niet ziet vlagsignaal opvolgen en fluiten.
- Buitenspel: Bij D-pupillen en C-junioren doen we al aan de buitenspelregel dus houdt hier rekening mee. Probeer dus actief mee te bewegen in het veld zodat je naast de grensrechters ook zelf toch een goed overzicht hierop hebt
- Rust: De rust duurt ongeveer 10 min. Als je in de kantine even aangeeft dat je scheidsrechter bent, krijg je een consumptie van de vereniging.

Na afloop van de wedstrijd de stand op het wedstrijdformulier schrijven in de bestuurskamer en even een handtekening of paraaf zetten hierop.

N.B.: Voor D-pupillen die 11 tegen 11 spelen, gelden dezelfde spelregels als bij het seniorenvoetbal. Maar er zijn een paar aangepaste regels, namelijk:

- De doelschop wordt genomen vanaf de rand van het strafschopgebied
- De hoekschop wordt genomen op het snijpunt van de doellijn en het zogenaamde 10.15-meterstreepje (gemeten vanaf de hoekvlag)
- Een vrije schop voor de verdedigende partij (na een overtreding) in het eigen strafschopgebied wordt vanaf de rand van het eigen strafschopgebied genomen
- Een foutieve inworp mag opnieuw