

Instructie voor scheidsrechters van F- en E-pupillen wedstrijden

Bij het begeleiden van een wedstrijd in de F en E categorie is het belangrijk dat je de spelers de gelegenheid geeft plezier in het voetbal te hebben. Dit kan je het beste bereiken door duidelijk en eerlijk te fluiten. Fluit met overtuiging en laat zien dat je er plezier in hebt. Jouw houding weerspiegelt zich op de spelers.

Bij de jongste leeftijdscategorie is het raadzaam de wedstrijd te onderbreken bij valpartijen en overtredingen en waar nodig gelegenheid te geven voor verzorging. Geef duidelijk aan wat je wilt en wat je besloten hebt. Praat met de spelers, niet alleen van je eigen vereniging. Leg je beslissingen in duidelijke/simpele taal uit.

- De speeltijd voor F-pupillen is 2 x 20 minuten en na afloop penalty's.
- De speeltijd voor E-pupillen is 2 x 25 minuten en na afloop penalty's.

Geef bij het betreden van het veld beide leiders een hand en stel je voor. De leider is de spreekbuis naar de spelers toe. Praat met de leider b.v. bij ernstig onsportief gedrag van de spelers. Als er ernstige problemen zijn met de ouders/leiders dan de wedstrijd stilleggen en contact opnemen met iemand van het bestuur of jeugdcommissie.

Aantal spelers: Vaak hebben de leiders al afspraken gemaakt over het aantal spelers waarmee gespeeld gaat worden. Officieel bestaan E en F teams uit 7 spelers (incl. keeper). Vaak zie je wedstrijden van 8 tegen 8.

- Beginsignaal: Kijk op je horloge en fluit met overtuiging het beginsignaal.
- Overtreding: Het spel wordt onderbroken als een speler een overtreding maakt. De bal gaat voor een vrije trap naar de tegenpartij. Ook als de speler bewust met de hand naar de bal gaat is er sprake van een overtreding en dient een vrije trap gegeven te worden. Bij onbewust en bij zelf bescherming, doorspelen.
- Afstand houden: Bij spelhervattingen en de aftrap moeten de spelers van de tegenpartij minstens 4 meter afstand houden.
- Scheidsrechterbal: Is er onduidelijk wie de overtreding heeft begaan (b.v. valpartij), schroom dan niet om een scheidsrechterbal te geven.
- Achterbal: Als de bal door de tegenstander over de achterlijn is gewerkt, kan de keeper het spel hervatten door de bal uit zijn handen te gooien of uit zijn handen te trappen. De keeper mag daar bij ongeveer 12 passen naar voren lopen.
- Hoekschop: De bal wordt op de achterlijn gelegd op ongeveer de helft tussen doelpaal en de hoek van het veld.
- Penalty tijdens de wedstrijd: Penalty's komen tijdens de wedstrijd bijna niet voor bij de F en E pupillen, tenzij de bal met opzet met de hand wordt gespeeld in de directe omgeving van het doel of een speler in scoringspositie onderuit wordt gehaald. De penaltystip is 9 meter van het doel.
- Rust: De rust duurt ongeveer 10 min. Als je in de kantine even aangeeft dat je scheidsrechter bent, krijg je een consumptie van de vereniging.
- Penalty's na afloop: Schat hier de afstand van de penaltystip in per speler. 9 meter, indien nodig een metertje dichterbij.

Tot slot: Nodig na de penalty's de spelers uit elkaar de hand te geven en te bedanken voor de wedstrijd. Geef zelf beide leiders de hand en vertel hun de uitslag. Vul de uitslag ook in op het wedstrijdformulier.

Veel plezier en succes!!!